

ALGORITMO PARA ENCONTRAR EL MAYOR DUMERO DE UN ARREGLO

```
/*  
 * To change this template, choose Tools | Templates  
 * and open the template in the editor.  
 */  
  
package ejerciciosdealumnos;  
  
import java.util.Random;  
import java.util.Scanner;  
import javax.swing.JOptionPane;  
import sun.font.TrueTypeFont;  
  
/**  
 *  
 * @author Diego J Chamba S  
 */  
public class encontrarunnumero {  
    private int [] arreglonumero;  
    private Scanner scan=new Scanner(System.in);  
    //llena una matriz de cualquier tamaño utilizando Random  
    public void llenarArreglo(){  
        System.out.println("A continuación se llenara la matriz mediante el metodo Random\n");  
        System.out.print("1.- Ingrese la longitud del arreglo en numeros:");  
        int longitud=Integer.parseInt(scan.next());  
        arreglonumero=new int[longitud];  
        int posicion=0;
```

```
int valor=0;

int i=0;

Random aleatorio=new Random();

boolean comparador=false;

while(posicion<longitud){

    valor=aleatorio.nextInt(100);

    while(i<=posicion){

        if(valor==arreglo[i]){

            comparador=true;

            i=posicion+1;

        }else{

            i++;

        }

    }

    if(comparador==true){

    }else{

        arreglo[posicion]=valor;

        posicion++;

    }

}

imprimirArreglo();

}

//ordenamos el arreglo lleno de mayor a menor

public void encontrarnumero(){

    llenarArreglo();

    int i=0;

    int posicion=0;
```

```

int aux=0;

System.out.println("\n_____");

System.out.println("Metodo para Encontrar el mayor numero del arreglo");
while(i<arreglonumero.length){
    if(aux>arreglonumero[i]){
        i++;
    }else{
        posicion=i;
        aux=arreglonumero[i];
        i++;
    }
}

System.out.println();

System.out.println("El mayor numero es: "+aux);

System.out.println("Ubicado en la posición: "+posicion);

posicion=posicion+1;

System.out.println("Casilla número: "+posicion);

System.out.print("\n_____");

System.out.println();

}

//Imprime el arreglo
public void imprimirArreglo(){

int posicion=0;

while(posicion<arreglonumero.length){

```

```

        System.out.print("[ "+arreglo[numero[posicion]]+"");
        posicion++;
    }
}

//Metodo main que ejecuta la clase
public static void main(String[]args){
    System.out.println("Elaborado por Diego Chamba/Free Software Pc");

    System.out.println("_____ \n");

    encontrarunnumero mm=new encontrarunnumero();
    mm.encontrarnumero();
}
}

```

```

Output - Ejercicios de Alumnos (run)
run:
Elaborado por Diego Chamba/Free Software Pc
_____
A continuación se llenara la matriz mediante el metodo Random
1.- Ingrese la longitud del arreglo en numeros:
[54][29][17][89][6]
_____
Metodo para Encontrar el mayor numero del arreglo

El mayor numero es: 89
Ubicado en la posición: 3
Casilla número: 4
_____
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)

```